

U.R.R.S

UNIFICACIÓN DE REGLAMENTOS DE RAID SLOT

T-3 (Prototipos)

MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de RAID participantes en cualquier prueba del Campeonato del mundo de Raids, Rally Cross Country, Campeonato del Mundo de Bajas, Dakar y la Baja 1000. En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en algún Raid o Baja y la homologación del mismo por medio de material gráfico (fotografías) o ficha técnica.

Carrocería:

Todas las carrocerías deben tener una escala comprendida entre 1:32 y 1.35 y cumplir con los modelos admitidos y asemejarse a la realidad lo máximo posible sin alterar las cotas reales del vehículo reproducido (**quedan prohibidas las modificaciones o deformaciones de carrocerías para su mejora dinámica en pista como alterar pasos de ruedas ,cotas del techo..etc**). Estos deberán conservar todos los elementos y características de los modelos reales o en su defecto asemejarse a la realidad sin alterar las cotas reales del vehículo reproducido.. La carrocería debe ser consistente y opaca, deberá ser de plástico inyectado o resina rígida en su totalidad. Se permite eliminar o añadir faros supletorios (en número par y no podrán sobresalir más de 5 mm. de la carrocería (, antenas, retrovisores y escobillas de parabrisas. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos visto el coche verticalmente o a través de los cristales, excepto las ruedas. Queda prohibido el alargamiento de cualquier parte de la carrocería, en especial la parte frontal, debiéndose respetar el molde original de la misma. Cualquier modificación de la misma deberá demostrarse con material gráfico. Los accesorios como: luces, parachoques, etc no se consideran parte de la carrocería. Solo se permite modificar los pasos de rueda. En el caso de llevar aletines, estos deberán ser de material rígido y con la forma del paso de ruedas. Se admite la colocación del techo de lexan que Power Slot comercializa para su Hummer H1 solo y exclusivamente para el modelo citado. Deberá conservar el cristal del parabrisas frontal que será de plástico rígido o semirrígido transparente. Este podrá ser también eliminado en el caso que en vehículo 1:1 reproducido no los llevara, característica que el piloto deberá demostrar aportando alguna imagen del mismo. Las lunas laterales del piloto y copiloto pueden ser eliminadas o bien sustituidas por red. Deben conservarse las lunas traseras aunque estas podrán ser opacas. **La altura mínima de la carrocería (techo) sin el chasis será de 35 mm y en orden de marcha de 45 mm respecto a una base plana**

Peso:

El peso mínimo de la carrocería completa será de 20 gr.

Peso mínimo y máximo del vehículo en orden de marcha 165-205 gr.

La Carrocería debe tener una anchura máxima de 70 mm. (Incluidos los alerones y aletines).

DECORACIÓN:

La decoración es obligatoria y en caso de kits blancos con una base de pintura, siendo obligatoria la inclusión de dos dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y una placa de rally raid. Excepto aquellos modelos que en su decoración original no los incorpore. Deberán llevar un mínimo de dos faros en la carrocería de color blanco, plata o amarillo. También debe llevar dos pilotos posteriores de color rojo colocados simétricamente en el lugar original del coche reproducido.

HABITÁCULO:

El cockpit es parte de la carrocería y este será la única pieza que pueda ser de lexan o derivados de la carrocería. Deberá tener un habitáculo interior o cockpit, para separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. En su interior, situados de manera lógica y tridimensional, se ubicará el piloto (con volante) y copiloto (con bloc de notas), formados por casco, busto y brazos. Se podrá eliminar el copiloto siempre y cuando el corredor pueda demostrar que el vehículo reproducido no lo llevaba.

PILOTO:

Debe ser pintado lógicamente en el que se identifique el busto y cabeza. Siendo de diferente color que el resto del habitáculo

COPILOTO:

Debe ser pintado lógicamente en el que se identifique el busto, cabeza y bloc de notas. Siendo de diferente color que el resto del habitáculo. Quedarán exentos de llevar copiloto todos aquellos vehículos en el que el original no lo llevara (Buggy, Toyota tipo baja, etc)

LUCES:

Libres, tanto en modelo como en ubicación.

CHASIS :

Tipo y material libre. **La altura mínima del chasis y motor respecto la pista será de 5 mm.** Esta cota se medirá sobre una superficie plana y con el vehículo en reposo.

POSICIÓN DEL MOTOR:

Libre. Se admite la incorporación de un segundo motor.

IMANES:

Prohibidos excepto los del propio motor.

LASTRE:

Está permitido el lastre adicional, la ubicación es libre. **En caso de que el lastre se sitúe en la parte inferior de chasis este deberá respetar la altura mínima a la pista del motor y chasis . Se permite el colocar lastre en el brazo basculante de la guía.**

SOPORTE DE GUIA:

Libre.

SOPORTE DE CARROCERIA:

Libre.

TRANSMISIÓN:

Libre del tipo 4x4, 4x2, 6x4, 6x6.....

PIÑÓN:

Libre dentro de los comercializados por alguna marca de slot.

CORONA:

Libre dentro de las comercializadas por alguna marca de slot **destinadas a 1/32**. No se permite colocar adaptadores en coronas fabricadas y comercializadas para ejes de 3mm de diámetro.

POLEAS:

Libre dentro de las comercializadas por alguna marca de slot **destinadas a 1/32**. No se permite colocar adaptadores en poleas fabricadas y comercializadas para ejes de 3mm de diámetro.

SISTEMAS DE FRENADO:

Solamente está permitido el freno producido por el propio motor, quedando prohibido cualquier freno adicional. Se interpreta como freno un sistema de limpieza de ruedas automático.

EJES:

Libres dentro de los comercializados por alguna marca de slot. Diámetro máximo de los ejes 2,60 mm. La anchura del eje **con las llantas y ruedas montadas no podrá superar los 70 mm.**

COJINETES:

Libres comercializados para 1/32 y se permiten los rodamientos.

RUEDAS:

Las cuatro ruedas deben girar libremente y apoyar en la superficie de la pista en posición estática. Deben estar compuestas de **llanta y neumático con un diámetro mínimo de 23 mm y máximo de 27mm.**

NEUMÁTICO:

Libres dentro de los comercializados por alguna marca de slot. Deberá ser fabricado completamente de goma o caucho negro natural. Deberá cubrir la totalidad de la llanta en su circunferencia y anchura. Se puede limar, esculpir, dibujar, rebajar o cortar mientras se pueda reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos. **Anchura mínima de rodadura 8 mm. y máxima de 13,5 mm. Perfil mínimo 3.5mm, montado en la llanta. La separación mínima entre el neumático y el paso de rueda de la carrocería, tocando las cuatro ruedas la pista en posición estática será de 3 mm como mínimo, si no es así se deberá demostrar con una**

imagen del vehículo en parado con la ruedas por dentro del paso de rueda. Queda prohibido el uso de cualquier tipo de aditivo en los neumáticos.

LLANTAS:

Libres dentro de las comercializadas por alguna marca de slot deben estar fijas al eje y girar conjuntamente con él. Las cuatro llantas deben ser idénticas en dimensiones. Se admiten las llantas destinadas a eje de 3mm con adaptadores para su colocación en ejes con menor diámetro. **El ancho máximo de la llanta será de 13 mm . El diámetro mínimo exterior será de 15 mm.La anchura total del eje con llantas y neumáticos colocados será de 70 mm como máximo**



CABLES:

Libres.

GUIA:

La guía será única y con emplazamiento, material y tipo libres. No podrá sobresalir del parachoques delantero y no será visible desde una vista vertical del vehículo. Prohibido añadir elementos adicionales a la carrocería que permitan avanzar la posición de la guía (p.e. guardabarros adicionales u otros elementos decorativos)

Podrá ser la original o cualquiera de las suministradas de forma comercial, siempre que no sea necesario modificar el soporte de la misma para su instalación. Se permite rebajar la parte inferior en 1 mm y también los laterales para evitar que se enganche en las uniones de la pista. Se podrán sustituir los cables que los coches montan de serie. Está permitido el uso de cualquier tipo de trencilla. Prohibidos los aditivos.

TRENCILLAS:

Libres.

MOTOR:

Libre dentro de los comercializados por una marca de slot. **La distancia mínima entre el motor y la pista será de 5 mm.** Esta cota se medirá sobre una superficie plana y con el vehículo en reposo. Será de estricta serie sin modificación alguna debiendo respetar sin modificación los componentes que originalmente se suministran en cada motor (A excepción de la longitud del eje que podrá ser acortado y/o alargado): caja, inducido, cabezal, muelles, soportes de los carbones, clips, imanes, carbones, tornillos y cojinetes. Deberá estar sellado y cualquier marca de manipulación conlleva la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que este lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. El valor máximo del campo magnético del motor medido en la UMS no podrá superar en ningún momento los 11 gauss. Aquellos motores que sobrepasen dicho límite deberán ser cambiados obligatoriamente.

EXCEPCIONES:

Cualquier vehículo que de origen sobrepase o iguale las medidas máximas, menos los 70 de ancho, por asemejarse al modelo real podrá participar siempre que la carrocería tape todos los elementos mecánicos visto el coche verticalmente. Aquellos modelos (generalmente considerados como clásicos, Panda, Mini, Renault 4, Tiburón, etc.), que no permitan aumentar el paso de rueda y alcanzar la medida mínima de altura chasis-suelo, podrán participar utilizando un motor de 1 gauss, con ruedas libres **ASEMEJÁNDOSE AL MODELO REAL.**

HOMOLOGACIÓN DE NOVEDADES: Quedarán homologados automáticamente todos los vehículos que cumplan el presente reglamento. En los casos dudosos no serán admitidos hasta que sean homologados mediante un anexo a este reglamento.

EN CASO DE DUDA DE INTERPRETACIÓN PREVALECE LA DECISIÓN DEL VERIFICADOR Y ESTE REALIZARÁ LAS VERIFICACIONES CON EL PILOTO PRESENTE.