

Reglamento Técnico Grupo C Slot.it – 2019

Modelos admitidos:

Están admitidos los vehículos de la marca Slot.it que representen a los modelos de la categoría de Le Mans Grupo C, tanto los ya existentes como los futuros modelos comercializados por la marca.

+Quedan permitidos los modelos clásicos de las siguientes marcas: SLOT.IT, NSR Y THUNDER SLOT.

Carrocería:

Están admitidas todas las carrocerías de los vehículos de la marca Slot.it que representan a los modelos de Le Mans Grupo C, tanto los ya existentes como los futuros modelos comercializados por la marca.

ESCALA: Todas las carrocerías tienen que ser a escala entre 1/30 y 1/32. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior o interior en la carrocería original, excepto los carenados de las ruedas traseras, que se permite eliminarlos en los modelos que lo incorporen.

MATERIAL: Fabricada en plástico. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos. La basculación o interferencias entre el chasis y la carrocería, deberá ser trabajado en el chasis. **NO SE PUEDE ELIMINAR REBABAS DE LA CARROCERIA.**

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones de los modelos originales. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical. Se permite eliminar o añadir antenas y retrovisores si vienen por separado de la carrocería, así como tapafaros o carenados de ruedas. Los cristales del parabrisas de la carrocería deben de ser los originales, de plástico inyectado.

DECORACIÓN: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

HABITACULO: Debe mantenerse el original suministrado con el coche sin modificación, o el recambio de características similares suministrado por la marca y específico del modelo de coche (NO ESTA PERMITIDO EL COCKPIT DE LEXAN). Se considera parte de la carrocería y puede ayudar a cumplir con las exigencias de una carrocería, evitando que el chasis o las partes mecánicas sean visibles desde el exterior. Debe aportar un piloto de serie sin modificación.

Chasis:

TIPO y MATERIAL: Original suministrado con el coche sin modificación alguna, o recambio específico del fabricante para el modelo de coche. Se permite retirar rebabas, **que afecten a la basculación**, sin que esto modifique las cotas del chasis. Únicamente está permitido usar cola en la fijación de los cojinetes y de los soportes de motor con sus especificaciones correspondientes.

SOPORTE MOTOR: Cualquier soporte motor de los fabricados por Slot.it para los modelos del grupo C. El soporte motor ira fijado al chasis exclusivamente con tornillos. Los tornillos son libres siempre que procedan de un fabricante de Slot. No se permite suspensiones.Ç

*SOLO SE PERMITEN CUNAS EN LINEA O SIDEWINDER COMERCIALIZAS POR EL FABRCANTE DE MODELO.(NO SE PERMITE INTENCAMBIAR LA CUNA DE UNA MARCA CON EL VEHICULO DE OTRA)

POSICIÓN DEL MOTOR: SE PERMITE POSICION SIDEWINDER O LINEAL. Se permite fijarlo mediante cola y/o cinta adhesiva para evitar holguras y movimientos indeseados. Está permitida la fijación del motor mediante tornillos.

IMANES: Prohibidos excepto los del propio motor.

SOPORTE DE GUIA: La original del chasis sin modificación alguna.

SOPORTE DE EJES: La original del chasis sin modificación alguna.

SOPORTE DE CARROCERIA: Mediante el sistema suministrado de serie sin modificación, si se utilizan tonillos estos se podrán sustituir otros de procedencia libre.

LASTRE: No está permitido el lastrado del vehículo.

Transmisión:

TIPO: Únicamente con un sistema de piñón y corona. Tracción trasera.

PIÑÓN: Libre, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan slot.

CORONA: Libre, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan slot.

SISTEMAS DE FRENADO: El producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

Ejes:

Libres siempre que estén comercializados por cualquiera de las marcas de slot.

Las cuatro ruedas deben apoyar en la plantilla verificación con el coche en reposo y girar conjuntamente llantas y ejes.

Los ejes, delanteros y traseros con las ruedas completamente montadas no deberán sobresalir de la carrocería.

COJINETES: Libres, siempre que estén comercializados por cualquier marca de slot.

Ruedas

Deben de estar compuestas de llanta y neumático.

LLANTAS: Las llantas deben ser suministradas por Slot.it, y deberán respetar las medidas de del modelo original. Deberán llevar el tapacubos específico del modelo con el disco de freno si lo trae de serie. En caso de rotura o pérdida del tapacubos o disco de freno, estos deben ser sustituidos por los recambios proporcionados por Slot.it

El neumático es libre siempre que cumpla las siguientes características: Fabricado en goma caucho natural negra y debe cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura.

*SE PERMITE VARIAR EL DIAMETRO DE LA LLANTA DE 15.8 A 16.5 O VICEVERSA Y EL MATERIAL OBLIGATORIO ES SLOT.IT DE ALUMINIO

Guía, Trencillas y Cables:

GUÍA: Única y de la marca Slot.It. No podrá sobresalir del contorno de la carrocería. Están homologas las guías de presión y tornillo.

TRENCILLAS Y CABLES: Libre dentro de lo comercial.

Motor:

El motor homologado son los de referencia SIMX06 y SIMX16 tanto a 21500 rpm como a 23000 respectivamente. Es importante señalar el comunicado de la marca Slot.it en el que indica que en los últimos años los motores SIMX06 han sido fabricados a 23000 rpm, en lugar de las 21000 rpm que desarrollaba originalmente, e indica que el nuevo motor que montará en los modelos del grupo C es el de referencia SIMX16.

Cualquier marca de manipulación del motor conllevará la expulsión automática del participante en la carrera.

Disposiciones Generales:

Todos los casos no recogidos en este reglamento quedarán a criterio de la organización.

La organización podrá realizar verificaciones de manera aleatoria durante el parque cerrado y después de la carrera. Cualquier anomalía detectada respecto a la fabricación o manipulación de motor, carrocería o chasis podría acarrear la una sanción de hasta 50 vueltas o la eliminación automática del participante