

Reglamento Técnico Grupo C y Clásicos – 2021

Modelos admitidos:

Están admitidos los vehículos de la marca Slot.it, NSR, Policar y Thunderslot que representen a los modelos de la categoría de Le Mans Grupo C así como clásicos, tanto los ya existentes como los futuros modelos comercializados por la marca.

Carrocería:

Están admitidas todas las carrocerías de los vehículos de la marca Slot.it, NSR, Policar y Thunderslot que representan a los modelos de Le Mans Grupo C así como Clásicos, tanto los ya existentes como los futuros modelos comercializados por la marca.

Escala: Todas las carrocerías tienen que ser a escala entre 1/30 y 1/32. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior o interior en la carrocería original, excepto los carenados de las ruedas traseras, que se permite eliminarlos en los modelos que lo incorporen.

Material: Fabricada en plástico. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos. La basculación o interferencias entre el chasis y la carrocería, deberá ser trabajado en el chasis. No se pueden eliminar rebabas de la carrocería.

Dimensiones y piezas obligatorias: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones de los modelos originales. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical. Se permite eliminar o añadir antenas y retrovisores si vienen por separado de la carrocería, así como tapa faros o carenados de ruedas. Los cristales del parabrisas de la carrocería deben de ser los originales, de plástico inyectado.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Habitáculo: Debe mantenerse el original suministrado con el coche sin modificación, o el recambio de características similares suministrado por la marca y específico del modelo de coche (No están permitidos los cockpit de lexan). Se considera parte de la carrocería y puede ayudar a cumplir con las exigencias de una carrocería, evitando que el chasis o las partes mecánicas sean visibles desde el exterior. Debe aportar un piloto de serie sin modificación.

Chasis:

Tipo y material: Original suministrado con el coche sin modificación alguna, o recambio específico del fabricante para el modelo de coche. Se permite retirar rebabas, que afecten a la basculación, sin que esto modifique las cotas del chasis. Únicamente está permitido usar cola en la fijación de los cojinetes y de los soportes de motor con sus especificaciones correspondientes.

Soporte de motor: Cualquier soporte motor de los fabricados por las marcas señaladas en los modelos/marcas admitidas. El soporte motor ira fijado al chasis exclusivamente con tornillos. Los tornillos son libres siempre que procedan de un fabricante de Slot. No se permite suspensiones. Sólo se permiten cunas en línea o sidewinder comercializadas por el fabricante de cada modelo (no se permite intercambiar la cuna de una marca con el vehículo de otra)

Posición del motor: Solo se permite posición en línea o sidewinder. Se permite fijarlo mediante cola y/o cinta adhesiva para evitar holguras y movimientos indeseados. Está permitida la fijación del motor mediante tornillos.

Imanes: Prohibidos excepto los del propio motor.

Soporte de guía: La original del chasis.

Soporte de ejes: El original del chasis sin modificación alguna.

Soporte de carrocería: Mediante el sistema suministrado de serie sin modificación, si se utilizan tonillos estos se podrán sustituir por otros de procedencia libre.

Lastre: No está permitido el lastrado del vehículo.

Transmisión:

Tipo: Únicamente con un sistema de piñón y corona. Tracción trasera.

Piñón: Libre, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot.

Corona: Libre, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot.

Sistemas de frenado: El producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

Ejes:

Libres, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot.

Las cuatro ruedas deben apoyar en la plantilla de verificación con el coche en reposo y girar conjuntamente llantas y ejes.

Los ejes, delanteros y traseros con las ruedas completamente montadas no deberán sobresalir de la carrocería.

Cojinetes: Libres, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot.

Ruedas:

Deben de estar compuestas de llanta y neumático.

Llantas: Podrá llevar las originales que equipe el coche de serie.

También se podrán sustituir por cualquier modelo de llanta de las marcas homologadas en este listado y con las características técnicas que se describen en este apartado:

Marcas homologadas: Slotit, NSR, SlotingPlus, Scaleauto, Policar y Thunderslot.

Características técnicas: Cuando se sustituyan las llantas originales por otras de las marcas homologadas, estas deberán de respetar una medida mínima de 15,8 mm de diámetro y una medida máxima de 17.3 mm de diámetro y siempre estarán fabricadas en Aluminio o Plástico (Estando prohibidas las llantas de magnesio y las que estén aligeradas en su banda de rodadura).

Las llantas deberán de llevar tapacubos fabricados en plástico (Estando permitidos también los fabricados en plástico 3D).

El neumático es libre siempre que cumpla las siguientes características: Fabricado en goma caucho natural negra y debe cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura.

Guía, Trencillas y Cables:

Guía: Libre, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot. No podrá sobresalir del contorno de la carrocería. Están permitidas las guías de presión, tornillo y también se permite el uso de muelle en la guía.

Trencillas y cables: Libre, siempre que proceda de alguna de las marcas que comercializan recambios para slot.

Motor:

Los motores homologados son los siguientes:

- Motores Slot.it: SIMX06, SIMX16 y SIMX16M. Modelos de 21000, 21500 y 23000 rpm
- Motor Thunderslot: Match 21500 rpm.
- Motores NSR: Shark 20000, Shark 21500 y Shark 25000 rpm.

Cualquier marca de manipulación del motor conllevará la expulsión automática del participante en la carrera.

Disposiciones Generales:

Todos los casos no recogidos en este reglamento quedarán a criterio de la organización.

La organización podrá realizar verificaciones de manera aleatoria durante el parque cerrado y después de la carrera. Cualquier anomalía detectada respecto a la fabricación o manipulación de motor, carrocería o chasis podría acarrear la una sanción de hasta 50 vueltas o la eliminación automática del participante.