

Reglamento Técnico

CMR 2023

Modelos de coches permitidos:

Pueden participar los siguientes modelos de coches GT y LMP a escala 1:32:

- REPROTEC: Nissan 390 GT1.
- SLOT.IT: Nissan R 390 GT1 (cualquier modelo excepto la versión de calle), McLaren F1 GTR, Porsche 911 GT1, Audi R18 TDI, Lola B09/60 y B10/60, Audi R8 LMP, Maserati MC GT3.
- SCALEAUTO: Toyota GT-One, Radical SR-9, Mercedes SLS, BMW Z4 GT, Pagani Zonda, Spyker C8, Honda HSV, Viper GTR, Porsche 991, Corvette C7R, Audi R8 LMS, Mercedes AMG GT3, Porsche 911.2, Honda/Acura NSX.
- NSR: Mosler MT 900, Corvette C6R GT2, Porsche 997 RSR, Audi R8, Audi R18, Aston Martin Vantage GT3, Corvette C7R, Mercedes AMG, McLaren 720s GT3
- AVANT SLOT: Audi R10, Peugeot 908 Hdi FAP, Pescarolo, Porsche RS Spyder, Lotus Elise.
- MB SLOT: Pagani Zonda.
- BLACK ARROW: Aston Martin DBR9, Ferrari GT3, Lamborghini Murciélago.
- RACER O SIDEWAYS: Lamborghini Huracán, BMW M6, Ford GT, McLaren 720S, Aston Martin Vantage.
- SLOTTING PLUS: Reynard 2KQ.
- MRSLOTCAR: McLaren GTR, Porsche 911 GT1 EVO, Jaguar XJ220.
- ARROW SLOT: BMW LMR 12, Saleen S7R.
- SPIRIT: Courage C65.
- SRC: Toyota TS-050.

*Anexo: Nuevos modelos se irán añadiendo al listado y modelos no contemplados podrán ser consultados con la organización.

Material Homologado:

Es necesario que el material homologado haya sido puesto a la venta en tiendas 15 días antes de la carrera.

Las marcas homologadas serán empresas que tengan como mínimo 10 referencias en catalogo o un coche fabricado.

Las marcas admitidas son: Reprotect, Slot.it, Scaleauto, Spirit, NSR, Avant Slot, Hobby Slot Racing, MB Slot, Racer, IBB, MSC, DS, Sloting Plus, Mitoos, Superslot, Sigma, Profesor Motor, Arrow Slot, MR Slot, Black Arrow, Tec Time, VCNLex, 3DSRP, Mustang Slot Desing, Kill Slot, Kat Racing, MNS, Morpheus, Thunder Slot, National Racer, CCslot3D, SRC, Tetsuo, MHR24, Billop, Acslot

*Será homologada de inmediato cualquier marca nueva que cumpla con el enunciado de este punto.

Motor:

El motor utilizado en la prueba y suministrado por la organización será el Scaleauto 11C. Los motores serán asignados por sorteo entre los equipos participantes en la primera carrera siendo los mismos durante todo el campeonato. Cada uno será montado a elección del equipo. La fijación del motor al chasis será mediante cinta adhesiva o sustancias adherentes, pero sin excesos. Igualmente se permite el uso de tornillos indicados para las bancadas que lo prevean. Cada equipo dispone de 2 motores del modelo para todo el Campeonato. A la finalización del Campeonato los motores serán entregados a cada equipo.

Dada la demora en el suministro de motores 11C la primera Carrera se correrá con los motores Scaleauto 11B proporcionados por la organización.

Carrocería:

El peso de la carrocería tendrá un mínimo de 17gr. con todos sus elementos, en caso de no llegar al peso mínimo esta se lastrará con plomo. De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que serán todos los que el fabricante proporcione de serie, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores, limpiaparabrisas y enganches de remolque. El Cockpit o bandeja de piloto y cristales deben ser los originales suministrados por el fabricante y sólo se admitirá su sustitución por bandejas de pilotos comercializados por marcas de slot 1/32 mencionadas en el punto "Material homologado" del reglamento técnico para el modelo en cuestión. Estos deberán conservar siempre la forma de los originales. No está permitido pintar las carrocerías por dentro. Todos los coches llevarán obligatoriamente cristales, rejillas y cristales cubre motor rígidos, nunca de lexan.

- **Piezas obligatorias:** El alerón, es imprescindible en todo momento. Se admite su pegado para prevenir su pérdida, de forma que no perjudique la estética del vehículo. Si en el cockpit vienen incluidas entradas de aire o rejillas, estas deberán ser recortadas del habitáculo original y pegadas en la carrocería. En caso de caída, desprendimiento o rotura, es preciso parar antes de cumplir la 5ª vuelta desde su pérdida para colocarlo en su emplazamiento y posición original o repararlo sin que sea precisa la advertencia de Dirección de Carrera.

- **Pintura y decoración de la carrocería:** OBLIGATORIA (NO SIRVEN CARROCERIAS EN PLASTICO INYECTADO SOLO CON CALCAS), el uso de dorsales es opcional, no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas. No se permiten decoraciones con anagramas o imágenes anticonstitucionales ni que faltan a normas básicas de respeto. No se permite el aligeramiento ni lijado de la misma en ningún caso. El cockpit debe ir pintado de negro, diferenciándose el piloto, el motor y el extintor de otro color en caso de llevarlo.

Las carrocerías deben llevar el resto de piezas al inicio de carrera. Si alguna de esas piezas no se vendiera como repuesto, puede ser sustituida por un postizo que simule en peso y aspecto a la original. Su validez será valorada en cada ocasión por los verificadores.

Chasis:

A todos los efectos, siempre se considerará que el fabricante de la carrocería es el fabricante del coche, con lo que cualquier obligación técnica está supeditada a la carrocería y no al chasis. Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada. Los elementos mecánicos o decorativos simulados del modelo que el fabricante proporcione de serie, deben permanecer instalados en el chasis, o en el chasis de recambio previsto, (taloneras, rejillas, etc. No se permitirán chasis que para su utilización impliquen la modificación de la carrocería o supresión de alguna de sus partes salvo eliminar pequeñas rebabas o rebajar mínimamente los vástagos de los tornillos o apoyos.

- **Características:** Será de plástico, el proporcionado por las marcas homologadas, bien de serie o como recambio para el modelo sin modificación alguna.

Soportes de motor:

La bancada será suministrada por cualquier fabricante de Slot de las marcas mencionadas en el punto 3 del reglamento técnico y totalmente compatible con el chasis del modelo de serie sin ningún tipo de modificación. Irá en la posición prevista por el fabricante.

Neumáticos:

- **Delanteros:** Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la llanta. Se permite cantar y rebajar siempre que se puedan reconocer y sean redondos, totalmente planos y en paralelo respecto a la superficie de la pista, nunca en forma cónica. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza excepto los explícitamente autorizados en el punto anterior.
- **Traseros:** Proporcionados por la Organización. Los utilizados serán los Scaleauto SC4752AS25 de 19x10.5. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza, debiendo cubrir la totalidad de la llanta. Cada equipo escogerá del montón un juego para cada Carrera.

Llantas:

Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas. El diámetro de las llantas: entre los 15,8 y los 18mm. Deberán ser iguales al menos 2 a 2 en diseño y diámetro en un mismo eje. Las llantas de fondo liso deben llevar tapacubos específicos para slot 1:32 sin modificación alguna dentro de los fabricantes homologados.

Ejes:

Rígidos libres y de estricta serie de entre los comercializados por marcas de slot homologadas.

- En ningún caso los ejes completos montados con neumáticos podrán sobresalir del paso de rueda de la carrocería.

Cojinetes:

Libres y de estricta serie de entre los comercializados por marcas de slot homologadas. Se permiten cojinetes con rodamientos a bolas. Su emplazamiento será el previsto por el fabricante pudiendo ser fijados en el mismo con sustancias adherentes, sin excesos.

Piñones:

Libres y de estricta serie de entre los comercializados por marcas de slot homologadas. Es preciso que se utilicen según las especificaciones del fabricante. En ningún caso se permite el uso de un piñón que comporte la modificación de la corona.

Coronas:

Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas. Sin ningún tipo de modificación impropia de su desgaste natural por el uso.

Cables y trencillas:

Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas. Los cables deben conservar su funda. Se permite fijar los cables al chasis con cianocrilato o cola de contacto, pero sin excesos.

Guía:

Libre, permitiéndose rebajar el agujero del chasis, recortar la pala en profundidad y longitud y el vástago en longitud.

Tornillería:

Libres y de estricta serie de entre las comercializadas por marcas de slot homologadas, pueden ser de nylon o metálica. Queda permitido el corte en longitud por la parte de la espiral. Prohibido retocar o limar la cabeza del tornillo.

Suspensiones:

- Se permiten todas las suspensiones del mercado, instaladas solo en el soporte de motor de forma que actúen exclusivamente sobre el eje trasero en los puntos provistos (parte trasera, parte delantera y parte lateral-central).
- Se permite instalar cualquier combinación de componentes (muelles - imanes - tuercas) con la excepción de mezclar muelles con imanes en el mismo tornillo o soporte.
- Los muelles de suspensión pueden ser modificados (alargados o acortados).
- Prohibido instalar dos imanes juntos en la parte inferior.

Imán:

A todos los coches se les debe suprimir el imán, en caso de que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

Lastre:

Prohibido cualquier tipo de lastre en cualquier parte del coche a excepción de lo reflejado en el punto "Carrocería".

Pesos y Medidas:

Deben cumplirse en todo momento los requisitos en cuanto a medidas y pesos especificados en la producción por los fabricantes. La distancia mínima del chasis y/o motor al suelo será la correspondiente al espesor de un papel A4 de 80 gr/cm². Los pesos de las carrocerías se medirán y publicarán a posteriori. Durante todo el campeonato podrán ser impugnados mediante el procedimiento estándar de denuncia por cualquier equipo, si este aprecia que no se ajusta al reglamento.

Disposiciones Generales:

- Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la organización.
- La organización se reserva el derecho de realizar pequeñas modificaciones, por el bien del Campeonato, al reglamento hasta el día anterior al inicio de la primera Carrera.

Anexos específicos a cada coche:

- Pagani Zonda (Scaleauto y MB): No está permitido el uso del alerón de calle de este modelo, únicamente estará homologado el alerón del modelo Racing. Se permite la utilización de la carrocería del fabricante MB, para los chasis de Scaleauto.
- Toyota GT-One Scaleauto: Los tetones delanteros del cristal del Toyota GT-ONE, en caso de rotura, no se tendrán en cuenta a la hora de la verificación, sin poder limarse en caso de rotura.
- Mosler MT 900 NSR: El cockpit no podrá ser retrasado para beneficiar la suspensión delantera, excepto en las carrocerías EVO4, que si lo prevén. No se permite deformar el cockpit.
- Corvette C6R NSR: El habitáculo incluye una barra antivuelco, que no es necesaria poner con el recambio de lexan, ya que esta pertenece al cockpit y no a la carrocería.
- Saleen S7R ArrowSlot: No se podrán utilizar las bancadas del fabricante slot.it para la primera versión del chasis fabricada para este modelo en ninguna de sus dos durezas, ya que no bascula correctamente salvo que se lije en exceso el perímetro de la misma, si se permite en la versión EVO en cualquiera de sus tres durezas.
- Reynard 2KQ: A la hora de pesar la carrocería se hará conjuntamente con el alerón aunque este vaya fijado durante la carrera en el chasis.
- Toyota TS050 SRC: Las dos partes de la carrocería deben ir fijadas mediante los tornillos que trae o pegadas de tal manera que no basculen entre sí.
- Coches Scaleauto: se permite lijar y recortar los apoyos laterales interiores de las carrocerías.
- Aston Martin Vantage Sideways: la pieza trasera que encaja sobre el chasis se pesará en conjunto con la carrocería.