



REGLAMENTO COPA SCALEAUTO 2026

MODELOS	CUALQUIR MODELO SCALEAUTO GT
SCALEAUTO	SERIE-MIN.17GR. MIN. 20 Gr con luces
COCKPIT/CRISTALES	COCPIT LEXAN/CRISTALES SERIE
CHASIS	SERIE(HARD6MEDIUM)
CUNA	SERIEOFFSET-1mm
POSICIÓN MOTOR	ÁNGULO
MOTOR	SCALEAUTO SC 11B Y SC-0011C
PIÑÓN	Z12SC-1095E Z12 SC-1702E65
CORONA	Libre de Scaleauto
NEUMÁTICOS	SCALEAUTO(19,5x10.5mm)
SUSENSIONES	LIBRE
LASTRE/IMANES	Sólo carrocería para llegar a pesos reglamentados (ver posición)
LLANTAS DELANTERAS	SCALEAUTO 16.2 A 16.9 mm
LLANTAS TRASERAS	SCALEAUTO 16.2 A 16.9 mm
EJES	LIBRE
COJINETES	LIBRE
GUIA	INDICADO EN TABLA
STOPPER/CENTRADORES	LIBRE
CABLES,TRENCILLAS,TORNILLOS	LIBRE

(*) SE DEBERÁ RESPETAR LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS INDICADAS EN CADA APARTADO

1. CARROCERIA

ESCALA: Todas las carrocerías tienen que ser a escala entre 1/30 y 1/34 Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos.

La carrocería no puede ser modificada.

Se pueden omitir: Retrovisores, limpiaparabrisas, luces laterales, ganchos de remolque (también del chasis), luces adicionales y antenas.

MATERIAL:



Fabricada en plástico. No está permitido el lijar, limar o rebajar la carrocería salvo por la eliminación de rebabas de plástico o pintura para facilitar la basculación, siendo esta mínima y claramente para tal efecto y no superando 0.3mm. Queda prohibido alterar cualquier otro

aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie.

- 17.0 gr. (Incluido habitáculo y cristal)
- 20.0 gr. (Incluido habitáculo y cristal) Si se dispone de kit de luces.

El lastre se puede colocar libremente por encima del plano de los soportes laterales de la carrocería.

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones de los modelos originales. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Los cristales deben ser de serie de plástico inyectado rígido. Deben estar pegados a la carrocería manteniendo su posición natural durante toda la prueba. Si por un lance de carrera se descolgaran, deberán ser reubicados, durante el tiempo de carrera, en su sitio con pegamento o plasto de tal manera que no queden descolgados ostensiblemente (máx. 1 mm) de la carrocería.

La carrocería debe fijarse al chasis con todos los tornillos provistos por el fabricante.

Está prohibido pintar el cristal frontal y las ventanas laterales delanteras.

Se permite espaciadores de hasta 1mm para ajustar la altura de la carrocería

En todos los modelos, se pueden sustituir los fotograbados por lexan.

Se permite el refuerzo de las áreas de fijación del alerón con pegamento, resina y / o cinta, siempre que la forma de la carrocería no esté visiblemente alterada, aunque sea con cinta transparente. El refuerzo no puede estar ubicado en la parte superior del alerón, ni en el caso de utilizar cinta transparente.

Se homologan todos los alerones en goma fabricados por SCALEAUTO para los modelos homologados para el campeonato. **Se debe utilizar el alerón específico para cada modelo, no pudiendo combinar con otros modelos.**

DECORACIÓN:

La pintura y decoración de la carrocería es OBLIGATORIA (NO SIRVEN CARROCERIAS EN PLASTICO INYECTADO SOLO CON CALCAS), se considera carrocería pintada aquella que tenga en su montaje final un mínimo del 50% pintado, las carrocerías en kit que vengan pintadas se consideran finales. El barniz o laca no es considerado como pintura. El uso de dorsales es opcional, no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas. Deben conservar todas las zonas acristaladas originales en transparente, salvo que se vea la mecánica.

HABITACULO: El cockpit es parte de la carrocería a efectos de peso. Original del propio coche o de lexan comercializado por cualquier marca de slot. Su función será la de separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos



del coche. En el interior el cuerpo del piloto está integrado pero el busto se situará de manera lógica. La decoración es libre.

PILOTO

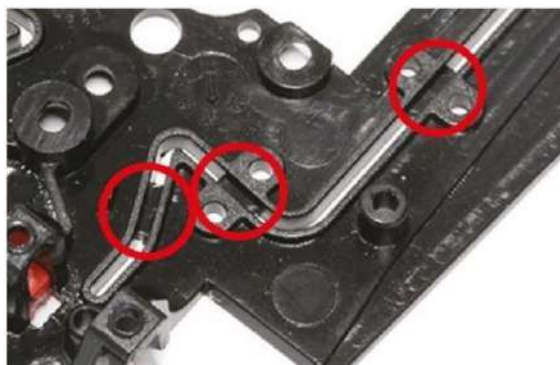
El piloto tridimensional debe ser visto desde el frontal y el lateral del coche cuando éste en pista y situado en la posición de conducción. Es obligatorio pintar el piloto mínimo 3 colores. (torso, brazos, guantes, casco).

2. CHASIS

TIPO y MATERIAL: Cada modelo debe estar montado sobre el chasis específico provisto por el fabricante. Están admitidos los chasis de dureza y color diferente HARD y MEDIUM:



Se permite eliminar las rebabas perimetrales del chasis sin exceso. Cualquier tornillo de ajuste puede usar en su posición predeterminada (eje delantero, carrocería, guía, suspensión). Está permitido cortar las uniones entre el chasis interno y el externo de los que las tengan (ver foto).



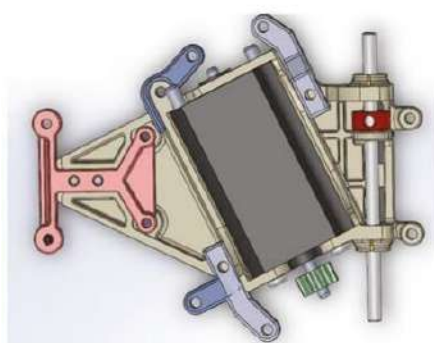
SOPORTES de MOTOR HOMOLOGADOS: Los soportes de motor homologados son del tipo AW. De color

rojo referencias SC-6528c (Offset -1mm).



El motor debe estar fijado mediante el sistema original de fijación. Sólo se podrá añadir cola o cinta adhesiva si no se dispone de sistema de anclaje del motor original.

El soporte del motor se puede montar en 4 o 6 puntos de anclaje, utilizando las piezas provistas



por el fabricante.

SUSPENSIONES:

Libre dentro de las comercializadas entre las marcas de slot. Se permite mezclar componentes entre varios modelos de suspensiones, y siempre todas las piezas tienen que ser comercializadas para slot.

POSICIÓN DEL MOTOR:

En ángulo.

IMANES:

Prohibido excepto los del propio motor o aquellos que no influyan directamente en la atracción de la pista (suspensión magnética permitida).

LASTRE:

No permitido en el chasis. Ver apartado carrocería en cuanto a lastres y colocación de los mismos.

SOPORTE DE GUIA:

La original del chasis sin modificación alguna.

SOPORTE DE EJES:



Original del chasis sin modificación alguna.

SOPORTE DE CARROCERIA:

Mediante el sistema suministrado de serie sin modificación, si se utilizan tornillos estos se podrán sustituir por otros de cualquier marca comercial del sector, indistintamente del material.

3. TRANSMISIÓN

TIPO:

Mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona. Tracción trasera.

PIÑÓN:

- | | |
|------------|--|
| SC-1095E | De 12 de dientes en ergal DIAMETRO 6.5mm. Montaje presión. |
| SC-1072E65 | De 12 de dientes en ergal DIAMETRO 6.5mm. Montaje prisionero |



CORONA:

- **Libre** fabricadas por SCALEAUTO: permite asegurar con cola la fijación al eje.



SISTEMAS DE FRENADO:

Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

4. EJES, COJINETES Y SEPARADORES/CENTRADORES (STOPPER)

**EJES:**

Son de libre elección dentro los suministrados por cualquier marca comercial del sector, sin modificación alguna (longitud, cortes o diámetro).

COJINETES:

Pueden ser de cualquiera de los suministrados **por cualquier marca comercial del sector**. Únicamente está permitido usar cola en la fijación de los cojinetes, sin que ello suponga un aumento de la distancia al suelo del eje.

No se permite forzar, modificar el chasis para fijarlos.

No se permite modificar el perfil exterior del cojinete. No se permiten rodamientos a bolas.

SEPARADORES / CENTRADORES:

Se permite el uso de separadores y centradores (hasta DOS centradores o Stopper) en el eje trasero, siempre y cuando, no sea claramente para lastar el vehículo y solo cuando cumplan una mera función de eliminar holguras. Los separadores se situarán por fuera de los cojinetes junto a las llantas o corona.

En el eje delantero, sólo serán válidos los separadores y se situarán siempre junto a las llantas y por el lado exterior de los anclajes y siempre con la función clara de eliminar holguras y no sea claramente para lastrar el vehículo.

5. RUEDAS

Deben estar compuestas de llanta y neumático y tocar las traseras la plantilla de verificación (las delanteras no obligatoriamente).

LLANTAS:

Las llantas deben de ser idénticas en dimensiones y diseño en ambos lados de la carrocería. La llanta demás de su fijación original puede ser reforzada con cola, pero no podrá ser modificada en ningún aspecto.

Diámetro	Marca	Delanteras	Traseras
Máximo	SCALEAUTO	16.9	16.9
Mínimo	SCALEAUTO	16.2	16.2

Las llantas delanteras pueden ser de aluminio, plástico con fondo plano (no aligeradas) o impresión 3D y las traseras siempre de aluminio.

En llantas de fondo plano es obligatoria la presencia de tapacubos fabricado en plástico rígido. No se permite ningún tipo de tratamiento en el neumático que altere las condiciones de adherencia originales del mismo.

Los neumáticos traseros homologados son los Scaleauto referencia SC-4761as25, de dimensiones (19,5x10,5mm).

El neumático deberá cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura.



Los neumáticos delanteros son libres, de goma y fabricados por cualquier marca de slot. Se pueden pegar a las llantas, PERO NO ser torneados. Deben cubrir completamente la superficie de la llanta. No está permitido tratarlos con ningún fluido.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la proyección de la carrocería observadas desde una posición cenital (visto desde arriba).

6. GUIA, CABLES, TRENCILLAS Y LUCES

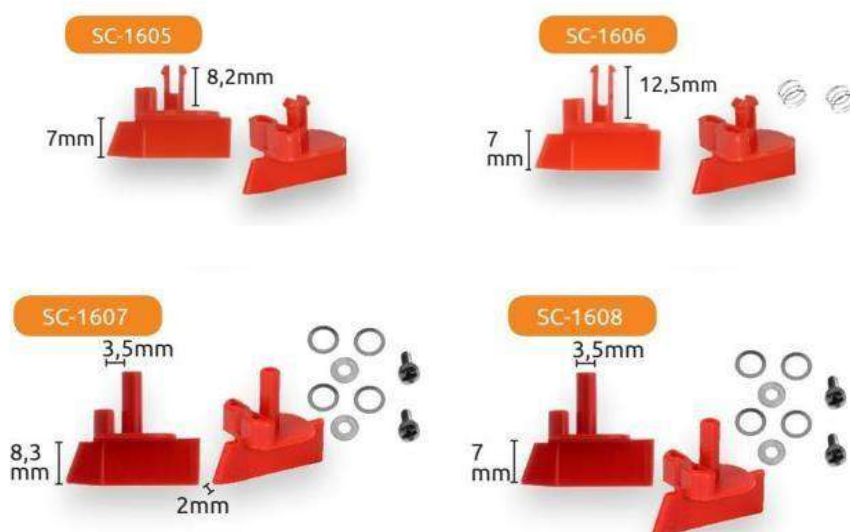
CABLES:

De libre elección dentro los suministrados por cualquier marca comercial del sector.

GUIA:

Debe ser única y situada en la posición original que para ella esté preparado en el chasis. Las guías admitidas son: SC-1605 - SC-1606 - SC-1607 - SC-1608.

Profundidad máxima de pala: 7,2 mm.



No se permite forzar o modificar el chasis para fijarla.

Se permite únicamente modificarla pala (la parte que queda dentro del carril) en grosor y profundidad.

Se permite modificar la altura del vástago de la guía si de origen viene indicada para ello y su anclaje es mediante tornillo.

Se permiten espaciadores entre chasis y guía de cualquiera de las referencias comercializadas por SCALEAUTO.

TRENCILLAS:

De libre elección dentro los suministrados por cualquier marca comercial del sector.

7. MOTOR



FABRICANTE:Scaleautoref.SC-0011C

CARACTERISTICAS:

Motor SC-11 de 20.000 Rpm Long Can. 185gr*cm. 0,18Amp

La pegatina se puede cortar **SOLO** en el plano inferior del motor

Será de estricta serie sin modificación alguna debiendo respetar sin modificación los componentes que originalmente se suministran en cada motor: Caja, Inducido, Cabezal, Muelles, Soporte de los carbones, clips, imanes, carbones, tornillos y cojinetes.

Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación.

En todos los casos, el motor deberá llevar pegatina o distintivo de identificación de la marca original.

No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor.

Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original.

Se permite el uso de spray limpia contactos aplicados al interior del motor durante las verificaciones y montaje de los modelos.

Se permite el uso de limpia contactos en caso de avería o mal funcionamiento del motor en carrera, debiéndose para en boxes para poder aplicarlo y asegurar el reingreso del modelo a la pista limpio y seco.

Se permite lubricación externa de cojinetes del motor.

El motor estará fijado mediante el sistema original de fijación.