



REGLAMENTO TÉCNICO

LMP – HYPERCAR

2026

1. CARROCERIAS

Las carrocerías deben ser originales de LMP y HIPERCAR sin ningún tipo de aligeración, de estricta serie, la decoración es libre. Peso mínimo 17 Grs

2. PILOTO

El original o bandeja de lexan y debe ir pintado y distinguirse de las partes circundantes

3. CHASIS

De serie o en 3D de cualquiera de la marca, no se podrá modificar nada excepto quitar las rebabas de la zona perimetral del chasis para poder lograr una basculación adecuada.

4. GUÍA

Libre de la marca, permitiéndose el limado o redondeado de la misma.

5. RUEDAS

Las llantas delanteras, traseras podrán ser los originales o libres de cualquier marca de slot comercializada. Los neumáticos libres de la marca manteniendo el color original del neumático de serie (negro)

6. CABLES Y TRENCILLAS.

Se podrán usar tanto los originales como libres dentro de los suministrados por las marcas comerciales de slot.

7. EJES Y COJINETES

De serie tal cual vienen en el coche, macizos, huecos y de carbono de cualquier marca de slot



8. TRANSMISIÓN

Libre

9. MOTOR.

Flat 6 RS Slotit

10. SUSPENSION

Libre

11. PUNTUACIÓN.

Categoría General:

Todos los pilotos puntuaron para esta categoría de la manera siguiente:

1o 50p., 2o 40p., 3o 36p., 4o 34p., 5o 32p., 6o 30p., 7o 28p., 8o 26p., 9o 24p. 10o 22p., 11o 20p., 12o 18p., 13o 16., 14o 14p., 15o 12p., 16o 10p., 17o 9p., 18o 8p., 19o 7p., 20o 6p., 21o 5p., 22o 4p., 23o 3., 24o 2p., 25o 1., el resto de pilotos 1p.

Nota:

Cualquier circunstancia no recogida en el reglamento será tratada por dirección de carrera.